



E@D.COIMBRA

PLATAFORMA DE ENSINO
À DISTÂNCIA

ead.cm-coimbra.pt
2020/2021



Atividades



Aprendizagem



Tecnologia

Plataforma de Aprendizagem, Colaboração e Partilha

A plataforma, destinada à comunidade educativa do 1.º Ciclo do Ensino Básico (alunos, docentes, coordenadores e encarregados de educação), proporciona um ambiente de aprendizagem rico em tecnologia, facilitador da aprendizagem, do trabalho colaborativo e da partilha de ideias.

Este projeto pretende promover e desenvolver conhecimentos, competências e valores, que ajudam as crianças a desempenhar um papel ativo na comunidade, preparando-as para os desafios da sociedade atual.



Explorar



Comunicar



Descobrir



MURAL

REDE SOCIAL E COMUNITÁRIA

No mural, os docentes e os coordenadores podem partilhar ideias, projetos e experiências, de forma segura e interativa.

Os alunos conseguem partilhar as suas conquistas, descobertas e atividades desenvolvidas na plataforma. Todos os utilizadores podem interagir com "Gosto" e comentar os artigos publicados.



Partilhar



Comentar



Gostar



E@D

ENSINO A DISTÂNCIA

Através das diferentes funcionalidades E@D, a Plataforma pretende dar resposta às novas exigências do ensino, potenciando a comunicação entre professores, alunos e encarregados de educação.

Professores, alunos e encarregados de educação podem interagir, partilhar documentos e atividades, acompanhar o percurso do aluno, reunir por videoconferência, lecionar/participar em videoaulas. Tudo numa única Plataforma!





Educação para a Cidadania

APRENDE A SER UM CIDADÃO ATIVO!

Este projeto disponibiliza conteúdos e atividades, para explorar diferentes dimensões da Educação para a Cidadania. Neste sentido, os alunos vão ter a oportunidade de refletir sobre como as suas ações podem fazer a diferença.



Atividade da temática 'A Floresta'



Ed. Ambiental e Des. Sustentável



Educação para a Saúde



Segurança Rodoviária



Igualdade de Género



A Floresta



Oceano

AS OLIMPÍADAS DO CONHECIMENTO

RECUPERAÇÃO DE APRENDIZAGENS

"As Olimpíadas do Conhecimento", para o 3.º e 4.º anos, foram desenvolvidas especificamente para recuperar aprendizagens! Um jogo de tabuleiro... de peça em peça, de tema em tema, os alunos vão explorar os diferentes conteúdos de português, matemática e estudo do meio do ano curricular anterior. De uma forma apelativa, este jogo propõe a exploração, recuperação e consolidação das aprendizagens!



Descobre as Palavras!



Aventura-te nos números



Desafia a Matemática!



Explora o Meio!



Mergulha no Português!



Conquista o Mundo!

ATIVIDADES EM FAMÍLIA

"Hora do Conto", "Aprender Fazendo", "Oficina de Artes", "Cantinho das Atividades". Aqui as famílias podem explorar diversas atividades lúdicas de áreas como educação física, música, dança, expressão plástica, escrita, entre outras. Pretende-se proporcionar boas brincadeiras em família, seja a cozinhar, em movimento, a ler, a escrever ou a dramatizar.

OFICINA DE ARTES

CANTINHO DAS ATIVIDADES

APRENDER FAZENDO

HORA DO CONTO

TESTA O TEU CONHECIMENTO

"Campeão das palavras", "Mestre dos cálculos", "Historiador imbatível" ... através de várias atividades interativas, os alunos vão resolver enigmas e explorar os conteúdos dos programas curriculares de português, matemática e estudo do meio. De uma forma lúdica e apelativa vão rever, recuperar e consolidar as aprendizagens!



Português, Matemática e Estudo do Meio



DESAFIOS

PARTICIPA E JOGA!

"Que fruta ou hortícola é este?", "À descoberta de museus!" e "Boas práticas, para cuidar do planeta!" são alguns dos desafios que serão lançados neste ano letivo! Estas atividades têm por base dias temáticos e surgem como instrumentos de divulgação e de consciencialização da comunidade educativa, apelando a uma sociedade mais solidária e participativa.



Desafio "À descoberta de museus!"



Crachás Especiais

Desafio "Vamos salvar as abelhas"

CONCURSOS

DIVERTE-TE E GANHA!

"É tão bom estar de volta!", "Mais fruta e hortícolas, pela tua saúde!" e "Máscaras ecológicas" são alguns dos concursos, disponíveis para as turmas e/ou as famílias. Com os concursos a comunidade educativa vai pôr à prova a sua criatividade e ganhar prémios! Estas atividades apelam a uma participação ativa e a uma maior responsabilização na construção da comunidade local.



Concurso "Máscaras ecológicas"



Concurso "Leguminosas no prato"



As nossas APPs

SEMPRE DISPONÍVEIS E EM QUALQUER DISPOSITIVO!



Mural



Educação para a Cidadania



Maravilhas do meu País!



Coleção Preparação para as Provas



Coleção Preparação para as Provas



Coleção My English Corner*



DISPONÍVEL NO
Google Play

Descarregar na
App Store

*Este produto apenas está disponível, para dispositivos móveis, na versão Android.

CENTRO DE SUPORTE A CLIENTES

juntospelaeducacao.lusoinfo.com

234 246 000

PROMOTOR:



CÂMARA MUNICIPAL
de COIMBRA

EDITORA:



lusoinfo | editora

ENTIDADES FINANCIADORAS:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu